

Spielregeln Pit-Pat

Pit-Pat wird mit Ball und Spielstock (Queue) auf einer Pit-Pat-Anlage gespielt. Zweck dieses Spieles ist es, den Ball mit möglichst wenigen Stößen vom Abschlag ins Ziel zu bringen.

Wir werden Ihnen hier einige (die wichtigsten) Regeln nennen, die beim Spielen zu berücksichtigen sind!

- Der vorgeschriebene Ball (Ballfarbe = Farbmarkierung Tisch) soll mit möglichst wenig Stößen das Ziel erreichen. Jeder Stoß zählt als ein Punkt. Die Höchstzahl pro Tisch beträgt 6 Punkte.
- Ist ein Hindernis ordnungsgemäß überwunden, wird der Ball von seiner neuen Lage aus weitergespielt.
- Liegt der Ball unspielbar an der Bande oder am Hindernis, darf er für den nächsten Stoß abgelegt werden. Verlässt ein Ball den Spieltisch, darf er an diesem Punkt wieder eingesetzt werden, oder vom Abstoßpunkt neu gespielt werden.
- Beim "Turm" muss der Ball auf dem Turmplateau liegen bleiben. Bei Tisch 17 wird der Spielball rückwärts gespielt und muss die Bande am Tischanfang berühren. Bei Tisch 18 (Kegel) wird der Ball so oft vom Abstoßpunkt gespielt, bis alle Kegel "abgeräumt" wurden. Kegel, die von zurückprallenden Bällen umgestoßen werden, zählen nicht.